

BASES

ROBÓTICA COLABORATIVA Y AUTOMATIZACIÓN

Academia STEM Iberoamérica, convoca a los estudiantes de los Colegios de Estudios Científicos y Tecnológicos (CECyTE) de la república, a participar en el **Torneo de Robótica y Habilidades STEM 2026 categoría Robótica Colaborativa y Automatización**, dentro del XXV concurso nacional CREATIVIDAD E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA DE LOS CECYTEs, competencia que se celebrarán de acuerdo a las siguientes bases:

PRIMERA. – Los equipos pueden competir si cumplen con los criterios descritos en estas bases.

SEGUNDA. – Se debe realizar el registro de su equipo antes del 4 de mayo del 2026.

TERCERA. – Podrán participar equipos pertenecientes a los CECYTEs de toda la república.

CUARTA. – Los equipos deberán realizar el registro en el siguiente enlace

[Registro de equipos](#)

<https://academiastem.org/futbotmx>

NOTA: CUPO LIMITADO POR CATEGORÍA.

QUINTA. – Los equipos registrados estarán agrupados en la siguiente categoría

Intermedia:

El torneo de Robótica colaborativa en categoría Intermedia consta de retos divididos en diferentes fases, en cada una deberán completar el proceso industrial por medio de brazos robóticos. Cada reto y criterios de evaluación, serán otorgados el día de la competencia.

SEXTA. – A cada equipo participante, se le asignará una estación de robótica colaborativa para el desarrollo de los desafíos. cada equipo debe llevar 1 equipo de computo (Laptop) para el control de las estaciones.

SÉPTIMA. – Cada equipo participante deberá tener instalado los programas de desarrollo más recientes de acuerdo a su categoría.

[Enlace de descarga de programas](#)

OCTAVA. – Todos los equipos deberán de contar con un mínimo de dos participantes y un máximo de cuatro estudiantes.

NOVENA. – Los alumnos participantes en el concurso deberán:

- Acreditar que se encuentran inscritos de manera regular en la institución participante (credencial vigente).
- Exhibir un comportamiento excelente.
- Participar en el proceso de registro en línea del equipo.

DÉCIMA. – Todos los desafíos tienen un tiempo asignado desarrollo promedio de 30 minutos por reto y deberán ser completados respetando dicho tiempo.

DÉCIMA PRIMERA. – Un comité técnico especializado por jueces con experiencia en Robótica y Automatización evaluará a los participantes, las decisiones del comité serán definitivas.

El comité técnico evaluará los siguientes puntos:

- Programación y Control del Robot
- Trabajo en Equipo y Colaboración
- Presentación y explicación del proceso

Los participantes serán reconocidos en la categoría participante :

* Campeón STEM Nivel Intermedio

DÉCIMA SEGUNDA. – Los docentes a cargo de cada equipo interesado en participar deberán cumplir con los siguientes requisitos.

1. Apoyar en todos sus requerimientos al o los equipos que se constituyan para participar en el torneo.
2. Asistir a las reuniones previas y durante el torneo, a las que sean convocadas derivadas del propio certamen; y que se someterán a los acuerdos tomados al efecto
3. Proporcionar de manera oportuna y eficaz la formación académica pertinente, para una correcta participación en el concurso.
4. Apoyar a los estudiantes y realizar la preselección de los participantes sin discriminación de ninguna índole.
5. Designar al responsable del grupo que representará al equipo, así como resolver cualquier situación que surja, producto del desarrollo de la competencia.

DÉCIMA TERCERA. – Cualquier punto no aclarado será revisado por el comité organizador.

Ubicación del campeonato:



Gral. Francisco Villa 1580, Carlos María de Bustamante, 76140 Santiago de Querétaro, Qro.

Nota. – El torneo se llevará a cabo el 6, 7 y 8 de Mayo

Para cualquier asunto favor de comunicarse con:

Ing. Diego Chacón Pimentel

Teléfono: +52 965 125 4422

Correo electrónico: dchacon@academiastem.org